4-13	괴산형 AI · 디지털 미래교육 지원체계 조성		
추진부서	행정과 전산팀	협조 부서/기관/단체	해당없음
	팀장 김경회(☏3151) / 김지연(☏3153)	협조내용	해당없음

사업기간	임기 내 완료 □	사업구분	신규사업 □	사업성격	예산 ■	사업비 구분	국비 □	도비 □
	임기 후 계속 ■		계속사업 ■		비예산 □		군비 ■	기타 □

▢ 현황 및 정책목표

[현황]

○ AI·디지털 전환의 가속화에 따라 경제적·사회적 격차는 물론 디지털 취약계층 소외·고립감 가중

○ 군민들이 어디서나 생활에 필요한 기초 활용 능력부터 전문교육까지 AI·디지털 교육 제공 및 디지털 환경기반 조성 필요

[정책목표]

○ 지역 간, 세대 간 정보격차 해소 및 AI 디지털 활용 역량 강화

▢ 사업개요

○ 위　　치 : 괴산군 정보화교육장 외 교육 신청 장소 방문

○ 사업기간 : 2026. 1. ~

○ 사업내용 : 괴산군 정보화교육 운영 및 디지털배움터 운영(충청북도 주관)

○ 총사업비 : 390백만원 (군비 100%)

▢ 투자계획

(단위:백만원)

구분	계	기투자	임 기 내					임기 후
			2026년	2027년	2028년	2029년	2030년	
계	390		62	82	82	82	82	
국 비	-		-	-	-	-	-	
도 비	-		-	-	-	-	-	
군 비	390		62	82	82	82	82	
기 타	-		-	-	-	-	-	

▢ 추진계획

○ 컴퓨터, 스마트폰 기초 및 활용 교육

○ ITQ, 컴퓨터활용 능력, 포토샵 등 진로, 직업 연계 디지털 교육

○ ChatGPT 활용 등 생성형 AI 활용 교육

○ 소수 인원 교육이 가능하도록 주민을 위한 찾아가는 이동정보화교육 운영

○ 디지털배움터 운영

▢ 연도별 세부 추진계획

연도별		추 진 사 항 (연도별 목표)	비고 (진도율)
임기내	2026년 하반기	• 교육인원 : 250명	10%
	2027년	• 교육인원 : 520명	35%
	2028년	• 교육인원 : 550명	60%
	2029년	• 교육인원 : 580명	85%
	2030년 상반기	• 교육인원 : 300명	100%
임기 후		-	-

▢ 기대효과

○ 지역 간·세대 간 정보격차 해소 및 디지털 취약계층의 고립감 완화

○ 비대면 행정, 금융, 의료 서비스 이용 능력 향상으로 농촌지역 생활 편의 증대

○ 자격증 취득 및 진로 연계로 취·창업 기회 확대

○ 인구감소지역 정주 여건 개선 및 디지털 포용도시 이미지 제고